



PATRIMÔNIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ

Oi!
Aqui estão cartas
que explicam
um pouco alguns
dos estilos
arquitetônicos que
encontramos na nossa
cidade.

Neoclassico:

No Brasil: 1816 até o final do
Séc. XIX (19)

Definição:

Simplicidade da forma, as
paredes, de pedra ou tijolo,
pintadas de cores suaves.
Marcadas por pilastras, janelas
com vidros coloridos.

Nomes importantes:

Tomás Antônio Gonzaga e
Cláudio Manoel da Costa

Colonial:

No Brasil: 1530-1820.

Definição:

Caracterizado por casas térreas
e pequenos sobrados no meio
urbano e casarões com varandas
nas propriedades rurais.
Igrejas e Mosteiros das cidades
mais antigas.

Barroco:

No Brasil: séculos XVII (17)
e XVIII (18)

Definição:

Obras irregulares, cheias de
detalhes, muito trabalhadas,
Expressam as emoções da
vida e do homem.

Nomes importantes:
Aleijadinho e Mestre Valentim

Art Decó:

No Brasil: Século XX (20)
1925 a 1939

Definição:

Linhas geométricas, mais
limpo, menos detalhes, mais
funcional.

Inspirado por culturas como
a da Grécia, Egito e a
Marajoara no Brasil.

Modernismo:

No Brasil: 1930 à 1960

Definição:

Busca racionalismo, formas
geométricas, uso do vidro,
espaços livres no edifício.

Nomes importantes:

Oscar Niemeyer e Lucio Costa

Eclético:

No Brasil : século XIX (19)

Definição:

É uma mistura de vários estilos
(clássico, medieval, renascentista,
neoclássico, e barroco)

Nomes importantes:

Ramos de Azevedo e
Theodor Wiederspahn

O JOGO DE DOMINÓ

Número de jogadores: 2 ou 4 jogadores

Total de peças: 28. Possuem em cada uma de suas faces imagens do Patrimônio Edificado.

Início da partida: São divididas 7 peças para cada jogador.

Começar

Na primeira partida o jogador com gabão (2 imagens iguais) começa o jogo, colocando-a na mesa.

A partir da segunda partida o jogador vencedor começa.

Rodada

O jogo roda no sentido horário e cada jogador deve tentar encaixar uma de suas peças nas extremidades do jogo na mesa, quando o jogador consegue encaixar uma pedra ele passa a vez, caso ele não consiga ele deve comprar do monte, se não houver peças no monte ele passará a vez.

Fim de Jogo

O jogo acaba quando alguém bate (ficar sem peças na mão) ou quando o jogo fica fechado, ou seja, quando não é mais possível baixar peças.

Contagem

Por Batidas - Apenas uma batida simples ganha o jogo. Se o jogo for fechado o jogador que possuir menos pontos será o vencedor. no caso de empate os jogadores que empataram dividem as fichas.



PATRIMÔNIO EDIFICADO

Acervo de imagens UFRJ

JOGO DE DOMINÓ

SIAC 2017



PATRIMÔNIO EDIFICADO

Acervo de imagens UFRJ

Site: patrimonioedificado.com

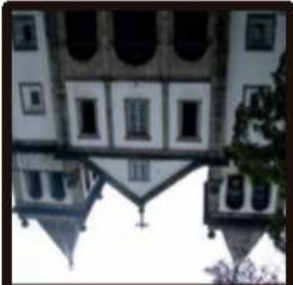
SIAC 2017

Equipe de pesquisa

Débora Papa, Juliana Lemos, Larissa Janelli, Luciana Baeta.

Orientador

Luiz Neves.



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ




PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ

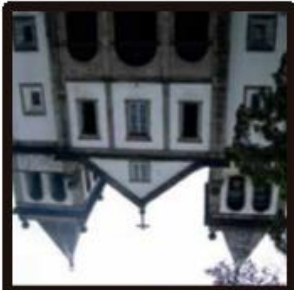
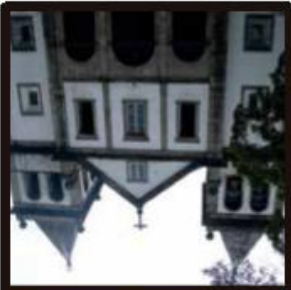



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ





PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ



PATRIMONIO EDIFICADO
Acervo de imagens UFRJ